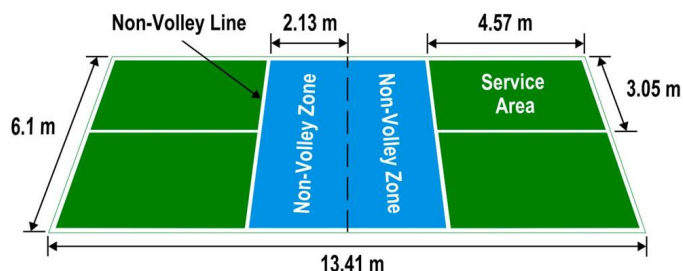


Pickleball Court Dimensions



Pickleballin säännöt lyhyesti:

v. 1.3.2018

Yleistä:

- Pickleball on Amerikan nopeimmin kasvava urheilulaji. Se on mailapeli, jossa yhdistyvät tennis, sulkapallo ja pöytätennis
- Pickleballia voidaan pelata kaksin-, tai nelinpelinä
- Pelikentän koko vastaa sulkapallon nelinpelientä (uloimmat rajat) sekä kaksin-, että nelinpelissä
- Virallisessa pickleball-kentässä syöttöruudun etuviiva (non-volley line) sijaitsee 15 cm kauempana verkosta kuin sulkapallossa. Viiva on helppo merkitä pelejä varten esim. maalarinteipillä
- Verkon yläreunan korkeus maasta on kentän reunaviivan kohdalla 91,5 cm ja keskeltä 86 cm
- Pallo on suomalaista salibandypalloa muistuttava, mutta sitä pehmeämpi ja täysin sileäpintainen muovinen reikäpallo. Mailat ovat pingismailoja isommat, lyhytvartiset ja kovapintaiset "lätäkät".

Pistelasku:

- Pelaaja/joukkue saa pisteitä vain omalla syöttövuorollaan
- Pelit pelataan yleensä 11 pisteeseen (paras kolmesta) tai yksi 15 peli pisteeseen, aina vähintään 2 pisteen erolla.

Pistetilanteen kuuluttaminen:

- Ennen jokaista syöttöä syöttävä pelaaja sanoo selvästi ääneen kolme numeroa: ensin omat pisteet, sitten vastustajan pisteet, ja lopuksi numeron "yksi" tai "kaksi" osoittamaan, onko syöttövuorossa ykkös- vai kakkossyöttäjä. Esimerkiksi: "yhdeksän-kolme-yksi".
- Tämä helpottaa pistetilanteen ja syöttövuoron muistamista pelin tiimellyksessä
- Pelin alkaessa syöttävä pelaaja sanoo "nolla-nolla-kaksi" (koska pelin aloittavalla joukkueella on alussa vain yksi syöttövuoro, vuorossa on heti "kakkossyöttäjä")
- Kaksinpelissä pisteet sanotaan ääneen ennen jokaista syöttöä seuraavasti: ensin omat (syöttäjän) pisteet, sitten vastustajan pisteet.

Syöttö:

- Syötön pitää tapahtua kädestä ja alakautta. Mailan liikkeen pitää muodostaa "kaari" alhaalta ylös
- Mailan pitää osua palloon syöttäjän vyötärön (=navan korkeus) alapuolella
- Syötettäessä mailan osuessa palloon koko lavan (=lyöntialueen) tulee olla ranteen tason alapuolella
- Syöttäjän pitää seistä syöttöruudun/pelikentän takalinjan takana. Kumpikaan jalka ei saa osua takalinjaan, ennen kuin pallo on syötetty
- Syöttö tapahtuu diagonaalisesti (kulmasta kulmaan) vastustajan kenttäpuoliskon syöttöruutuun
- Syötön saa uusia vain, jos pallo koskettaa verkkoa, ja pomppaa sen jälkeen sääntöjen mukaisesti syöttöruudussa
- Mikäli pallo syötettäessä osuu syöttöruudun etuviivaan, syöttö tuomitaan aina lyhyeksi, ja kyseessä on syöttäjän virhe
- Kaksinpelissä:
 - syöttöruutu määräytyy pelaajan pistemäärän mukaan: jos pisteitä on nolla tai parillinen määrä, syötetään oikealta. Jos pisteitä on pariton määrä, syötetään vasemmalta.
- Nelinpelissä:
 - joukkueen uusi syöttövuoro (syötönmurron jälkeen) alkaa aina oikeanpuoleisen syöttöruudun takaa.

Syöttövuorot:

- Niin kauan kuin pelaaja/joukkue saa pisteitä, syötetään vuorotellen oikean ja vasemman syöttöruudun takaa (sama syöttäjä jatkaa syöttämistä).
- Kun syöttävä pelaaja/joukkue tekee 1. virheen:
 - kaksinpelissä syöttövuoro vaihtuu vastustajalle
 - nelinpelissä joukkueen "ykkössyöttäjä" luovuttaa syöttövuoronsa "kakkossyöttäjälle". Tämä aloittaa syöttämisen siitä syöttöruudusta, jonka puolella hän itse seisoo

- "Kakkossyöttäjä" syöttää niin kauan, kunnes hänen joukkueensa tekee 2. virheen. Sen jälkeen syöttövuoro siirtyy toiselle joukkueelle
- Toinen joukkue aloittaa syöttämisen oman kenttäpuoliskonsa oikeanpuoleisesta kulmasta
- Poikkeus: Nelinpelin 1. syöttövuorossa koko pelin aloittava joukkue menettää syöttövuoron toiselle joukkueelle heti ensimmäisen virheensä jälkeen. Tämän jälkeen edetään edellä kuvatulla tavalla.

Kahden pompun sääntö:

- Syöttöä vastaanottavan pelaajan/joukkueen pitää antaa pallon pomputa kerran, ennen kuin palloon saa lyödä. Myös pallon syöttäneen pelaajan/joukkueen pitää antaa pallon pomputa kerran, ennen kuin palloon saa lyödä. = "2 pompun sääntö"
- Jokaisen pallon kolmannesta kosketuksesta alkaen palloa saa lyödä ilmasta tai yhden pompun jälkeen. HUOM! Ks. seuraava kohta (= "keittiö").

"Keittiö", eli lentopeliltä kielletty alue (non-volley zone):

- "Keittiö" on verkon molemmin puolin oleva, syöttöruudun etureunaan ulottuva, kentän levyinen alue
- "Keittiössä" pelaaja saa lyödä palloa vasta kun se on ensin pompannut ko. alueen sisällä
- Pelaaja saa kuitenkin olla vapaasti "keittiössä" missä vaiheessa peliä tahansa
- Pelaaja tekee virheen, mikäli hän LENTOLYÖNNIN jälkeen astuu/juoksee "keittiöön" (ml. alueen raja) pysähtymättä ensin, tai mikäli hänen kehonsa, vaatteensa tai mailansa koskettaa "keittiön" aluetta tai sen rajoja palloon koskemisen jälkeen tai sitä ennen.

Pallon osuminen pelialueen rajoille:

- Kun pallo syöttäessä tai pelin aikana pomppaa linjalla, sen katsotaan olevan "sisällä"
- Pallo on kuitenkin "ulkona", jos ylhäältä katsottuna yli puolet pallosta on linjan ulkopuolella.

Virheet:

- Syöttävä pelaaja/joukkue saa pisteen vastustajan tekemistä virheistä
- Kaksinpelissä syöttäneen pelaajan virhettä seuraa syöttövuoron vaihtuminen vastustajalle
- Nelinpelissä syöttäneen joukkueen virhe tarkoittaa, että a) joukkueen syöttövuoro vaihtuu ykkössyöttäjältä kakkossyöttäjälle, tai b) kakkossyöttäjän jo toimiessa syöttäjänä, syöttövuoro vaihtuu toiselle joukkueelle
- Virheitä pelissä ovat:
 - syöttö ei pomppaa vastustajan syöttöruudun sisällä (ks. Pallon osuminen pelialueen rajoille)
 - pallo jää verkkoon syötössä, tai missä tahansa muussa vaiheessa peliä
 - pallo lyödään pelikentän rajojen ulkopuolelle (ks. Pallon osuminen pelialueen rajoille)
 - palloa lyödään "keittiön" sisällä suoraan ilmasta (=ennen pomppua, ks. "Keittiö", eli lentopeliltä kielletty alue)
 - pallo pomppaa enemmän kuin kerran, ennen kuin pelaaja ehtii lyödä sitä
 - pelaaja osuu mailallaan palloon kahdesti, ennen kuin pallo menee vastustajan puolelle
 - pelaaja, pelaajan vaatteet tai maila koskettaa verkkoa tai sen tolppia
 - syöttö on virheellinen (ks. Syöttö)
 - pallo osuu pelaajaan (ranteesta ylöspäin) tai tämän vaatetukseen kun peli on käynnissä
 - pallo osuu verkkotolppaan.

Syöttävän pelaajan/joukkueen valitseminen

- Pelin aloittavan pelaajan/joukkueen valinta tehdään arpomalla.
- Arvonnan voittanut pelaaja/joukkue saa valita kummalla puolella kenttää pelaa, tai aloittaako pelin syöttäjänä vai sen vastaanottajana.

Lisätietoa Pickleballista ja pelivälineet:

- Pickleball Finland, Tuomo Antikainen, puh. 040 550 1890
- Nettisivut: www.pickleballfinland.fi
- Sähköposti: pickleball.finland@gmail.com
- Facebook: www.facebook.com/pickleballfinland
- Twitter: www.twitter.com/FINpickleball
- Instagram: www.instagram.com/pickleballfinland

